



Start to can – eisenlijst voor het product

Oefening met jongeren Zonnebos

Utrecht 20/09/2018

Uitgangspunt

Wij willen een webtool ontwikkelen voor jongeren om hun start in een job te verbeteren. Op een aantrekkelijke, leerrijke manier dienen jongeren te reflecteren over waar ze goed in zijn, wat ze willen bereiken, wie hen hierbij kan helpen en wat de eerste stappen zijn op de gewenste job te bereiken.

Het is geen spel maar een zelfontdekking van wensen en mogelijkheden die jongeren motiveert tot actie.

Wij denken aan een webtool met verschillende eilanden of stadswijken en een avitor die de jongere zelf kiest als gids doorheen de verschillende opdrachten, ontdekkingen op elk eiland of in elke stadwijk.

Het resultaat is een mooie voorstelling van je actieplan met de hulpmiddelen om dit te bereiken.

oefening

Als wij dit willen ontwikkelen is de stem van de jongere erg belangrijk. Hieronder staan al een aantal eisen die mogelijk belangrijk zijn. Je mag zeker voor jou belangrijke eisen toevoegen in de lege vakken. Vervolgens krijg je 15 punten. Je mag deze punten verdelen over de eisen die voor jou echt belangrijk zijn. Je mag alle punten op één eis zetten, daarmee geef je aan dat dit het allerbelangrijkst is en dat de andere eisen van geen tel zijn. Je mag al je punten ook spreiden over de verschillende eisen. Hiermee geef je aan dat elke eis voor jou min of meer even belangrijk is.

| Je eisen | Je 15 punten |
|---|---------------------|
| Je moet kunnen kiezen of je avator man, vrouw, van niet-Belgische afkomst is | |
| Na afloop moet je een overzicht krijgen van wat je wil, wat je goed kan en wie je kan helpen de eerste stap te zetten. | |
| Anderen die je zelf kiest kunnen betrokken worden in jou spelverloop. | |
| Aantrekkelijk, speels en dynamisch met bijzondere ontdekkingen, verrassingen. | |
| Je moet zelf je startpunt kunnen bepalen en naar eigen inzicht de verschillende eilanden/buurten doorlopen. | |
| Een opdracht mag niet langer dan 5 minuten duren | |
| Ook te gebruiken met een smartphone | |
| Je kan zelf een wekker inzetten die aangeeft dat het tijd is om opnieuw met je spel bezig te zijn | |
| Wat nog? | |
| Wat nog? | |
| Wat nog? | |
| | |